**Centro educativo**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Código** | **Centro** | **Concello** | **Ano académico** |
| 15005397 | I.E.S. Fernando Wirtz Suárez | A Coruña | 2022-2023 |

**Ciclo formativo**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Código da familia profesional** | **Familia profesional** | **Código do ciclo formativo** | **Ciclo formativo** | **Grao** | **Réxime** |
| FP16 | Informática e comunicacións | CSIFC01 | Desenvolvemento de Aplicacións Web | Superior | Adultos |

**Módulo profesional e unidades formativas de menor duración (\*)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Código**  **MP/UF** | **Nome** |
| MP0374 | Proxecto de Desenvolvemento de Aplicacións Web  Equivalencia en créditos ECTS: 5. |

**Profesorado responsable**

|  |  |
| --- | --- |
| **Tutor** | Rafael Ferreiro López |

**Alumno**

|  |  |
| --- | --- |
| **Alumno** | Iván García García |

**Datos do Proxecto**

|  |  |
| --- | --- |
| **Título** | *GGBowling* |

**CONTROL DE VERSIÓNS:** [**https://github.com/ivangarciagarcia/GGBowling**](https://github.com/ivangarciagarcia/GGBowling)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Versión** | **Data** | **Observacións** |
| **0.0.1 Snapshot** | **01/02/23** | **Inicio del proyecto** |
| **0.0.2** | **01/03/23** | **Investigacion completa, toma de requisitos tomada y estructura del proyecto diseñada** |
| **0.1** | **22/03/23** | **Base de datos completa, proyecto base de backend listo y base de interfaz grafica completada** |
| **1.0.0** | **31/03/23** | **Primera entrega de seguimiento del proyecto** |
| **1.0.1** | **12/04/23** | **Correcciones del back-end, correcciones de la interfaz grafica y desarrollo de la logica de front.** |
| **1.1** | **01/05/23** | **Segunda entrega de seguimiento del proyecto** |
| **1.1.1** | **03/05/23** | **Integracion de front-end y back-end, pruebas de integracion y corecciones en la integracion** |
| **1.1.2** | **20/05/23** | **Implementacion de restriciones en el front, implementacion de excepciones en el back y correccion de errores y pruebas adicionales** |
| **1.1.3** | **29/05/23** | **Implementacion de SpringSecurity, features menores, correcciones finales y documentacion.** |
| **1.2** | **30/05/23** | **Entrega final proyecto** |

**Índice:**

[1. Objetivo 3](#__RefHeading___Toc992_3466438741)

[2. Descripción 3](#__RefHeading___Toc994_3466438741)

[3. Alcance 3](#__RefHeading___Toc996_3466438741)

[4. Planificación 3](#__RefHeading___Toc998_3466438741)

[5. Medios a utilizar 4](#__RefHeading___Toc1000_3466438741)

[6. Presupuesto 4](#__RefHeading___Toc1002_3466438741)

[7. Título 4](#__RefHeading___Toc1004_3466438741)

[8. Trabajo en grupo 4](#__RefHeading___Toc1006_3466438741)

[9. Ejecución 4](#__RefHeading___Toc1008_3466438741)

# Objetivo

*<*

*Obxectivo que se marca o proxecto. Debe estar expresado dun xeito, claro e preciso, concreto que permita determinar o éxito ou fracaso do mesmo*

CA 2.4. Establecéronse os obxectivos

CA 5.1. Enunciáronse os obxectivos do proxecto.

*>*

# Descripción

*<*

*Breve descrición do proxecto, explicando aqueles puntos máis importantes, significativos ou dignos de mención. Amosando a parte do código que desexe resaltar, ben pola súa dificultade ou por seren os puntos máis relevantes do proxecto. Comentando as partes do proxecto que supuxeron unha maior dificultade.*

*Neste apartado pódese incluír a motivación persoal que lle levou a presentar dito proxecto.*

CA 5.2. Describiuse o proceso seguido para a identificación das necesidades das empresas do sector.

CA 5.3. Describiuse a solución adoptada a partir da documentación xerada no proceso de deseño.

*>*

# Alcance

*<*

*Si na súa concepción é moi ambicioso, podedes limitar o alcance do mesmo, circunscribíndoo a aquelo para o que si teredes tempo de realizar no prazo do proxecto.*

*Explicando que é o que queda fóra do proxecto e o impacto que supón para o mesmo.*

*Non se permitirá que esa limitación no alcance do proxecto condicione o seu éxito ou unha conclusión aceptable do proxecto.*

CA 2.3. Identificáronse as fases ou partes do proxecto, así como o seu contido.

CA 2.4. ~~I~~dentificouse o seu alcance.

*>*

# Planificación

*<*

*Débese incluír un detalle de tarefas e os seus tempos.*

CA 3.1. Estableceuse a secuencia das actividades en función das necesidades de posta en práctica.

CA 3.2. Determináronse os recursos e a loxística necesarios para cada actividade.

CA 3.3. Identificáronse as necesidades de permisos e autorizacións para levar a cabo as actividades.

CA 3.4. Determináronse os procedementos de actuación ou execución das actividades.

CA 3.6. Planificáronse a asignación de recursos materiais e humanos, e os tempos de execución.

CA 5.4. Describíronse as actividades en que se divide a execución do proxecto.

CA 5.5. Xustificáronse as decisións tomadas de planificación da execución do proxecto.

*>*

# Medios a utilizar

*<*

*Equipos, software, recursos tecnolóxicos, etc.*

CA 3.6. Planificáronse a asignación de recursos materiais e humanos, e os tempos de execución.

CA 2.5. Prevíronse os recursos materiais e persoais necesarios para realizar o proxecto.

*>*

# Presupuesto

El calculo del costo de la aplicación lo hice en base a lo que gana un programador full stack promedio en España. Según este enlace la cifra es de 17,44€ la hora.  
  
He trabajado al rededor de 300 horas en el proyecto. Si multiplicamos los 2 valores da un total de 5232€.  
  
A eso le sumamos un 15% correspondiente a los honorarios por servicios profesionales, los cuales incluyen el tiempo invertido, la experiencia y el conocimiento técnico necesario para llevar a cabo el proyecto con éxito. Eso da un total de **6016,80€** por el desarrollo de la página.  
  
#TODO costes variables

*https://es.talent.com/salary?job=desarrollador+full+stack*

# Título

GGBowling

# Trabajo en grupo

Realizado de forma individual por Iván García García

# Ejecución

{VIDEO}